



H.P. Lovecraft

Son influence dans l'univers des jeux vidéo

Environ une quinzaine de jeux vidéo inspirés par l'univers de Lovecraft couvrant une trentaine d'années d'évolution du jeu vidéo, de l'aventure en mode texte des années 80 [véritable lien avec le monde de la littérature] au « first person shooter » des années 2010, seront exposés et jouables sur divers ordinateurs et consoles [PC, Mac, Commodore 64, Nintendo GameCube, etc...], bien sûr accompagnés de leurs boîtes, posters, magazines, livres, bandes dessinées et autres produits dérivés.

Détail des jeux :

1983 Eye of Kaddath
1987 The Lurking Horror
1989 The hound of shadow
1991 Another World
1992 Alone in the dark
1992 Daughter of the serpents
1993 Shadow of the comet
1995 Prisoner of ice

1996 Quake 1
2002 Eternal Darkness: Sanity's Requiem
2005 Call of Cthulhu - Dark corners of the earth
2007 Darkness Within: In Pursuit of Loath Nolder
2010 Amnesia : The dark descent
2010 Cthulhu Saves The World

De nombreux autres sont également disponibles