



## Les jeux d'aventure LucasArts

### « Point & click » et énigmes

Depuis la fin des années 80 jusqu'au début des années 2000, LucasArts était connu pour ses jeux d'aventure graphique de type « point and click ». Une bonne dose d'humour, des énigmes redoutables [ou même complètement « tirées par les cheveux »], des graphismes extrêmement travaillés et des musiques inoubliables étaient les marques de fabrique de tous ces grands hits de l'histoire vidéo-ludique. Bon nombre de ces jeux ont récompensés par la presse et acclamés par les joueurs qui en redemandent encore aujourd'hui...

#### Détail des jeux :

1987	Maniac Mansion	1993	Sam and Max Hit the Road
1988	Zak McKracken	1995	Full Throttle
1989	Indiana Jones and the Last Crusade	1995	The Dig
1990	Loom	1997	The Curse of Monkey Island
1990	The Secret of Monkey Island	1998	Grim Fandango
1991	Monkey Island 2: LeChuck's Revenge	2000	Escape from Monkey Island
1992	Indiana Jones and the Fate of Atlantis		
1993	Day of the Tentacle		